**UI Property Spec**

* **UILayout**

声明了UILayout文件的开始。

UILayout

{

}

* **UI+控件名字**

\*声明了一个具体控件的实例。

\*等号后面是该控件的名字。

UIFrame = MainUIFrame

UILabel = Label\_HPText

* **Skin**

\*声明了一个uiskin文件的名字和路径。

Skin = ui/MainUI.uiskin

* **Font**

\*声明了一个fnt字体文件的名字和路径。

Font = fonts/AW\_Bold16.fnt

* **Position**

\*声明了该控件相对于父控件的位置。

\*单位为像素。

Position = 240 290

* **Size**

\*声明了该控件的尺寸。

\*单位为像素。

Size = 480 60

* **Visible**

\*声明了该控件是否可见。

\*1/0分别为可见和不可见。

Visible = 1

* **EventType**

\*声明了该控件处理Event的类型。

\*Children：只把消息传给Children处理。

\*All：当前控件和Children都处理消息。

\*None：当前控件和Children都不处理消息。

EventType = Children

* **Text**

\*声明了该控件的文本内容。

Text = HP

* **AnchorPoint**

\*声明了该控件的锚点。

\*（0,0）是控件中心。

AnchorPoint = 0 0

* **CustomizedValue**

\*声明定制参数的区域。

\*等号之后参数由空间具体解析。

CustomizedValue

{

PairValue = MinValue 0

PairValue = MaxValue 0

PairValue = Interval 0.05

PairValue = StepValue 1

}

* **Behaviour**

\*声明了Behaviour区域。

Behaviour

{

Script = UIBSLabelSmoothValueChange

}

* **Children**

\*声明了Children区域。

Children

{

UILabel = LabelName\_0003

{

Position = 0 0

Size = 50 50

EventType = None

Text = Settings\_13/30

Visible = True

}

}

**一个完整的例子。**

UILayout

{

UIFrame = MainUIFrame

{

Skin = ui/MainUI.uiskin

Font = fonts/AW\_Bold16.fnt

Position = 240 290

Size = 480 60

Visible = 1

EventType = Children

Children

{

// HP

UILabel = Label\_HPText

{

Position = -225 2

Size = 50 50

EventType = None

Text = HP

Visible = True

AnchorPoint = 0 0

}

UIPicture = UIPictureBlack\_HP

{

Position = -205 9

Size = 60 7

PieceEnabled = Slider\_Black

EventType = All

Visible = True

AnchorPoint = 0 0

}

UILabelSmoothChange = Label\_HPValue

{

Position = -145 7

Size = 50 50

EventType = None

Text = 123

Visible = True

AnchorPoint = 1 0

CustomizedValue

{

PairValue = MinValue 0

PairValue = MaxValue 0

PairValue = Interval 0.05

PairValue = StepValue 1

}

}

UIProgressBarBiCombined = ProgressBar\_HP

{

Position = -205 9

Size = 60 7

EventType = All

Visible = True

AnchorPoint = 0 0

Children

{

UIProgressBarSmoothChange = SecondProgressBar

{

Position = 0 0

Size = 60 7

PieceEnabled = Slider\_Red

EventType = All

Visible = True

AnchorPoint = 0 0

CustomizedValue

{

PairValue = MinValue 0

PairValue = MaxValue 100

PairValue = Interval 0.02

PairValue = StepValue 1

}

}

UIProgressBar = FirstProgressBar

{

Position = 0 0

Size = 60 7

PieceEnabled = Slider\_Blue

EventType = All

Visible = True

AnchorPoint = 0 0

}

}

Behaviour

{

}

}

}

}

}